

# THAT COUNTRY GIRL

**Niveau** : Novice+

**Description** : 72 temps - 2 murs (1 tag à la fin du 3<sup>ème</sup> mur + 4 restarts)

**Chorégraphe** : Julie MARCEAU

**Musique** : "That country girl" - Lee MATTHEWS

**Intro** : 16 temps

## **1 - 8 TOE STRUT R, TOE STRUT L, KICK R x2, BACK R, TOGETHER L**

1 - 6 Toe strut D, toe strut G, Kick D devant x 2

7 - 8 Reculer PD et rassembler PG à côté du PD (pdc du PG)

## **9 - 16 STEP R FORWARD, SCUFF L, VINE TO THE LEFT, SCUFF R, STEP R FORWARD, TOUCH L**

1 - 2 Avancer PD, scuff PG

3 - 8 PG à G, croiser PD derrière PG, PG à G, scuff PD, avancer PD, touch PG à côté du PD

## **17-24 SIDE ROCK L, CROSS L, HOLD, SIDE ROCK R, CROSS R, HOLD**

1 - 4 Rock G à G, cross PG devant PD, hold

5 - 8 Rock D à D, cross PD devant PG, hold

## **25-32 SIDE L, TOUCH R, SIDE R, KICK L, BEHIND SIDE CROSS, HOLD**

1 - 4 PG à G, touch PD à côté du PG, PD à D, kick G en diagonal à G

5 - 8 Croiser PG derrière PD, PD à D, cross PG devant PD, hold

## **33-40 MONTEREY TURN ¼ TO R, HEEL R, HEEL L**

1 - 4 Pointe PD à D, ¼ de tour à D et PD à côté du PG, pointe PG à G, rassemble

5 - 8 Talon D devant, rassembler PD à côté du PG, talon G devant, rassemble PG à côté du PD

## **41-48 SIDE R, HOLD, BACK ROCK L, VINE TO THE LEFT ¼ TO L, SCUFF R**

1 - 2 PD à droite, hold, rock G en arrière

5 - 8 PG à G, croiser, croiser PD derrière PG, PG à G avec ¼ de tour à G, scuff PD

## **49-56 WALK R, SCUFF L, WALK L, SCUFF R, STEP R, HOLD, PIVOT ½ TURN L, HOLD**

1 - 4 Step PD devant, scuff PG, step PG devant, scuff PD

5 - 8 Step PD devant, hold, pivot ½ tour vers la G, hold

## **57-64 RUMBA BOX R FORWARD**

1 - 4 Step PD à D, rassembler PG, step PD devant, hold

5 - 8 Step PG à gauche, rassembler PD, step PG en arrière, hold *\* restart au 5, 6, 7, 8<sup>ème</sup> mur*

## **65-72 BACK LOCK STEP R, HOLD, COASTER STEP L, SCUFF R**

1 - 4 Reculer PD, lock PG devant PD, reculer PD, hold

5 - 8 Coaster step GDG, scuff PD

## **TAG : fin du 3ème mur : 1 – 8 LOCK STEP R, SCUFF L, LOCK STEP L, SCUFF R**

1 - 8 Avancer PD, lock PG, avancer PD, scuff PG, avancer PG, lock PD, avancer PG, scuff PD

**RESTART** : 5ème, 6ème, 7ème et 8ème mur, restart après le compte 64 (rumba box)

**FINAL** : Au 9ème mur, faire les 16 premiers temps, PAUSE et reprendre sur les comptes 17 à 32